

Fly Or Die Alone

Le premier mod survie pour Microsoft Flight Simulator.

EN BREF

TITRE	Fly Or Die Alone (FODA)
GENRE	Mod survie post-apocalyptique pour MSFS 2024
DÉVELOPPEUR	Steven — développeur solo, France
SORTIE	Early Access — mi-2026
PLATEFORME	Windows (nécessite Microsoft Flight Simulator 2024)
LANGUES	EN, FR, DE, ES, IT, PT, RU
SITE	flyordiealone.com
TRAILER	youtube.com/watch?v=Ubg7BRbxyvk
DISCORD	discord.gg/WxWmVr5EWQ
RÉSEAUX	X @FlyOrDieAlone · YouTube @FlyOrDieAlone · TikTok @FlyOrDieAlone · Instagram @flyordiealone_fsmod
CONTACT PRESSE	contact@flyordiealone.com

EN UNE PHRASE

Un mod survie narratif pour Microsoft Flight Simulator. Vous incarnez un pilote qui devra gérer son carburant, fouiller les aéroports abandonnés pour trouver de l'essence, contacter d'autres survivants par radio, et éviter les zones toxiques tout en menant à bien sa route à destination de sa mission principale : le Groenland.

DESCRIPTION

Vous incarnez un pilote, chargé de transporter une cargaison scientifique jusqu'au Groenland, où se trouve le dernier laboratoire en activité, travaillant sur les zones toxiques qui ont détruit l'air ambiant. La traversée se fait à la carte et à l'estime, sans assistance moderne — le réseau GPS s'est effondré.

Vous gérez votre carburant, vos vivres. Vous fouillez les aéroports abandonnés pour trouver de l'essence, des consommables, et de quoi vous équiper (masques, filtres, eau, nourriture, etc.). Vous cherchez d'autres survivants par radio pour obtenir des quêtes, troquer des ressources, ou récupérer des informations utiles à votre traversée.

Le tout s'inscrit dans une mission principale narrative. Le but du mod est de mélanger survie, pilotage à l'ancienne et histoire narrative.

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

- **Le carburant comme gameplay** — chaque vol est un calcul, chaque goutte compte
- **Cinq jauges de survie** — vie, énergie, nourriture, eau, stress
- **Zones toxiques** — invisibles, mortelles, masque à gaz et filtre indispensables
- **Pas de GPS** — navigation à l'ancienne, à la carte et au cap magnétique
- **Système de loot** — fouillez les aéroports abandonnés pour trouver des ressources
- **Mort définitive** — checkpoints optionnels en mode facile
- **Missions narratives** — personnages écrits, dialogues scénarisés, longue traversée à travers le monde réel
- **Système de survivants** — contactez par radio des opérateurs isolés postés sur des aéroports du monde entier. Acceptez des missions secondaires (reconnaissance, livraisons, recherches, sauvetages), troquez des objets, glanez des informations. Chaque échange ouvre ou ferme des possibilités.

CE QUI LE DISTINGUE

Le premier mod survie pour Microsoft Flight Simulator. Un genre qui n'existait pas sur la plateforme jusqu'à présent.

Une vraie traversée géographique, pas un bac à sable. Des milliers de milles nautiques à travers des aéroports réels, avec des contraintes de carburant réelles.

Un ton sobre. Pas de zombies, pas de factions, pas de spectaculaire. La menace est invisible. L'ambiance est mélancolique. Inspirations assumées : Firewatch, Subnautica, et la solitude lente de Death Stranding.

À PROPOS DU DÉVELOPPEUR

Steven est un développeur solo basé en France. Fly Or Die Alone est sa première sortie majeure.

“

J'ai toujours rêvé d'un jeu où chaque vol compte vraiment. Où le carburant n'est pas juste une jauge mais une question de vie ou de mort. Où la radio grésille et qu'une voix inconnue te guide ou te piège. FODA transforme Flight Simulator en une expérience de survie. Pas de respawn. Pas de seconde chance. Juste toi, ton avion, et un monde qui ne pardonne pas.

— STEVEN

ASSETS

Tous les screenshots, GIFs, logo et key art disponibles au téléchargement.

CONTACT

contact@flyordiealone.com

flyordiealone.com · [Discord](#) · [X](#) · [YouTube](#) · [TikTok](#) · [Instagram](#)